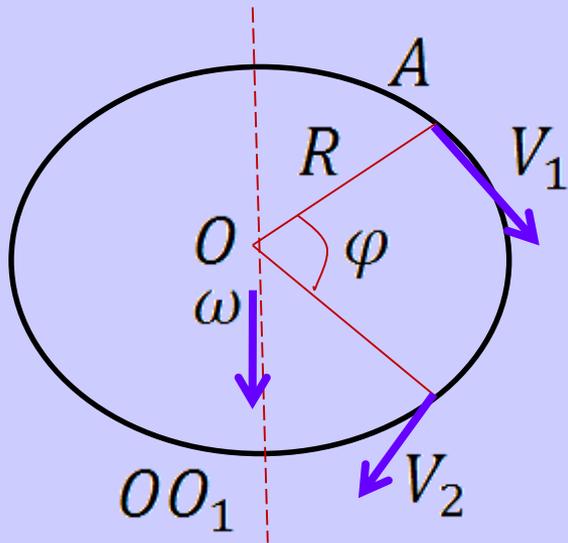


# Кинематика вращательного движения

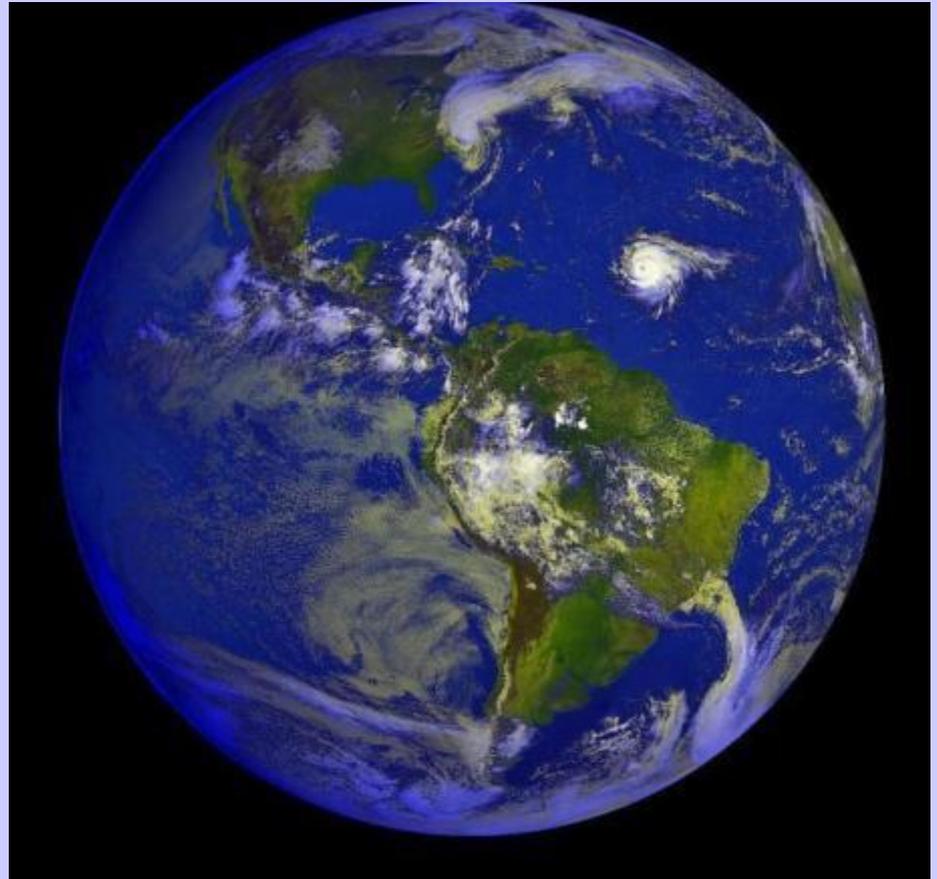


## Лекция 1.3.

***Вращательное движение.***  
***Угловая скорость.***  
***Угловое ускорение.***

# Введение

- Вращательным движением твёрдого тела или системы тел называется такое движение, при котором все точки движутся по окружностям, центры которых лежат на одной прямой, называемой осью вращения, а плоскости окружностей перпендикулярны оси вращения.
- Ось вращения может располагаться внутри тела и за его пределами и в зависимости от выбора системы отсчёта может быть как подвижной, так и неподвижной.
- Теорема вращения Эйлера утверждает, что любое вращение трёхмерного пространства имеет ось.



## Характеристики вращательного движения

**Период**- время, за которое совершается один полный оборот.

**Единицы измерения** : Секунды (с)

**Обозначение** : T

$$\text{Формула : } T = \frac{t}{N} = \frac{1}{\nu} = \frac{2\pi}{\omega}$$



**Частота**- Число оборотов за единицу времени.

**Обозначение** :  $\nu$

**Единицы измерения** : Герцы (Гц)

$$\text{Формула : } \nu = \frac{N}{t}$$



**Циклической (круговой) частотой** - число полных оборотов, которые совершаются за  $2\pi$  единиц времени.

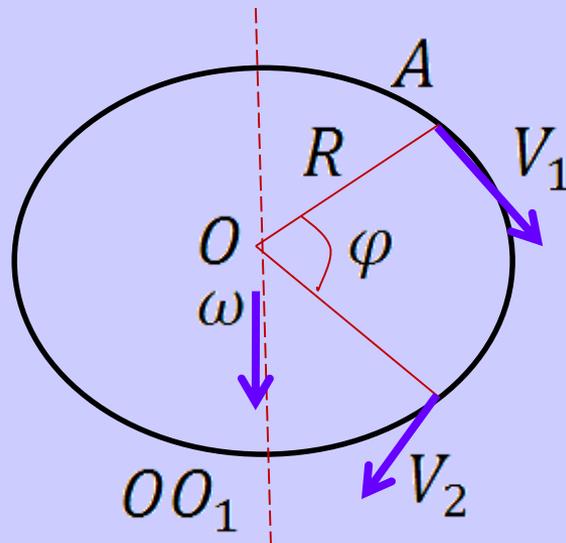
**Обозначение** :  $\omega$

**Единицы измерения** :  $\text{с}^{-1}$

$$\text{Формула : } \omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi\nu$$



*При вращательном движении - все точки, принадлежащие твердому телу, описывают окружности относительно оси вращения.*



Угол поворота  $\varphi$

В системе СИ измеряется в радианах  
 $\varphi = [1 \text{ рад}]$

$$\varphi = 2\pi N$$



# Кинематическое уравнение вращательного движения

$$\varphi = \varphi(t)$$

# Кинематическое уравнение равномерного вращения

$$\varphi = \omega t$$



Путь, пройденный точкой по дуге  
окружности

$$S = \varphi \cdot R$$



Вращательное движение характеризуется двумя величинами:

- Линейная скорость  $V$
- Угловая скорость  $\omega$

Угловой скоростью  $\omega$  - называется отношение угла поворота радиуса  $R$  (угловой путь) к промежутку времени, за который этот поворот произошел.

В случае равномерного движения:

$$\langle \bar{\omega} \rangle = \frac{\Delta\varphi}{\Delta t}$$



Где  $\Delta\varphi$  – угол поворота, [рад];  $\langle \bar{\omega} \rangle$  – средняя скорость [рад/с];  
 $\Delta t$  – время, [с].

В случае неравномерного движения мгновенная угловая скорость будет иметь вид:

$$\bar{\omega} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\varphi}{\Delta t} = \frac{d\varphi}{dt} \quad [\text{рад/с}]$$



# Угловая скорость – первая производная угла поворота по времени.

При неравномерном вращательном движении вводим понятие углового ускорения.

Среднее угловое ускорение – отношение изменения угловой скорости к промежутку времени, за который это изменение произошло

$$\langle \bar{\varepsilon} \rangle = \frac{\bar{\Delta\omega}}{\Delta t}$$



Мгновенное ускорение – предел среднего углового ускорения при  $\Delta t \rightarrow 0$

$$\bar{\varepsilon} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\omega}{\Delta t} = \frac{d\omega}{dt} \quad [\text{рад/с}^2]$$



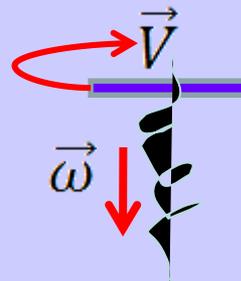
Угловое ускорение – это первая производная скорости по времени и вторая производная углового пути по времени.

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{\left(d \frac{d\varphi}{dt}\right)}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2}$$



Направление углового ускорения совпадает с вектором угловой скорости при равноускоренном движении и противоположно при равнозамедленном. Направление угловой скорости определяется правилом буравчика:

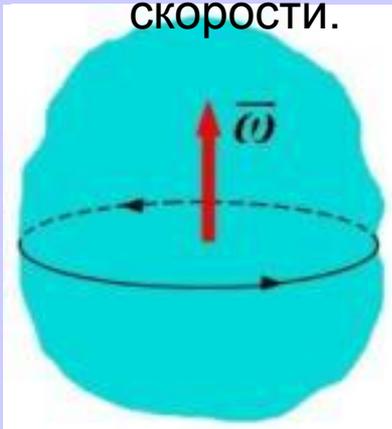
*Вектор угловой скорости направлен в сторону поступательного движения буравчика, рукоятка которого вращается в направлении линейной скорости.*



# Направление векторов

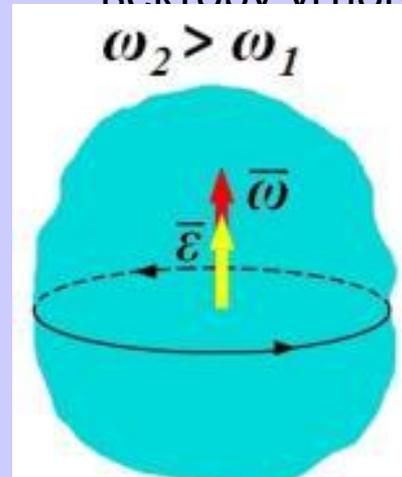
## Направление угловой скорости

- Определяется правилом правого винта: если винт вращать в направлении вращения тела, то направление поступательного движения винта совпадёт с направлением угловой скорости.



## Направление углового ускорения

- При ускоренном вращении векторы угловой скорости и углового ускорения совпадают по направлению. При замедленном вращении вектор углового ускорения направлен противоположно вектору угловой скорости.



Обозначим:  $\Delta\varphi = 2\pi$ ,  $dt = T$  – период – время, в течение которого совершается один полный оборот, получим:

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi\nu$$

где  $\nu = 1/T$  – угловая частота [Гц];  $T$  – период, [с].

$$\omega = 2\pi\nu$$

*угловая скорость, выраженная через частоту*

*Линейная скорость при вращательном движении*

$$V = \frac{\Delta S}{\Delta t}$$

Если материальная точка совершает полный оборот, то  $\Delta S = 2\pi R$

$$V = 2\pi R \nu$$

*линейная скорость,  
выраженная через  
частоту*



$$V = \frac{2\pi R}{T}$$

*Линейная скорость,  
выраженная через  
период*

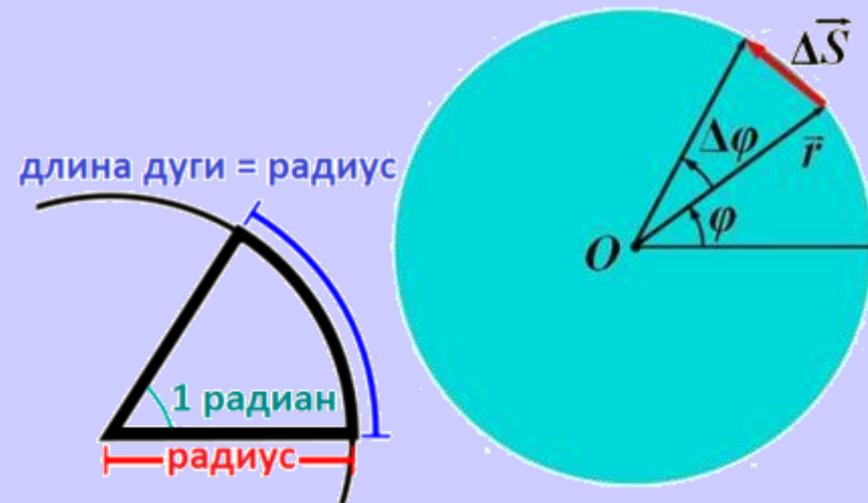


# Аналогия движений

Поступательное движение	Вращательное движение
Перемещение	Угловое перемещение
$\Delta \vec{s}$ , $[\Delta s] = \text{м}$	$\Delta \varphi$ , $[\Delta \varphi] = \text{рад}$
Скорость	Угловая скорость
$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{s}}{\Delta t}$ , $[v] = \frac{\text{м}}{\text{с}}$	$\omega = \frac{\Delta \varphi}{\Delta t}$ , $[\omega] = \frac{\text{рад}}{\text{с}}$
Ускорение	Угловое ускорение
$\vec{a} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$ , $[a] = \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$	$\vec{\varepsilon} = \frac{\Delta \vec{\omega}}{\Delta t}$ , $[\varepsilon] = \frac{\text{рад}}{\text{с}^2}$

**Прямая задача кинематики:** по заданному как функция времени углу поворота  $\varphi = f(t)$  найти угловую скорость и ускорение.

**Обратная задача:** по заданному как функция времени угловому ускорению  $\varepsilon = f(t)$  и начальным условиям  $\omega_0$  и  $\varphi_0$  найти кинематический закон вращения.



*Связь между линейными и  
угловыми величинами*

## Линейные

$$S, \bar{S}, \bar{V}, \bar{a}$$

$$V = V_0 + at$$

$$S = V_0 t + \frac{at^2}{2}$$

$$V = \frac{dS}{dt} = \frac{dr}{dt}$$

$$a = \frac{dV}{dt} = \frac{d^2 S}{dt^2}$$

## Угловые

$$\varphi, \bar{\omega}, \bar{\varepsilon}$$

$$\omega = \omega_0 + \varepsilon t$$

$$\varphi = \omega_0 t + \frac{\varepsilon t^2}{2}$$

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}$$

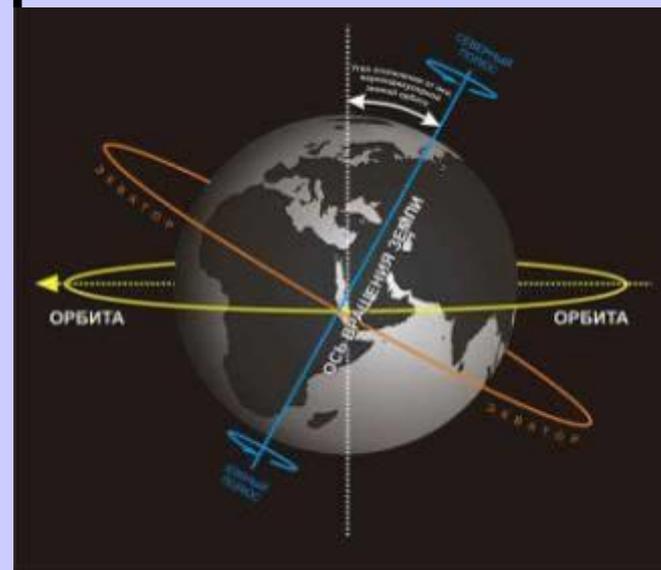
$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2 \varphi}{dt^2}$$

При равномерном движении по окружности

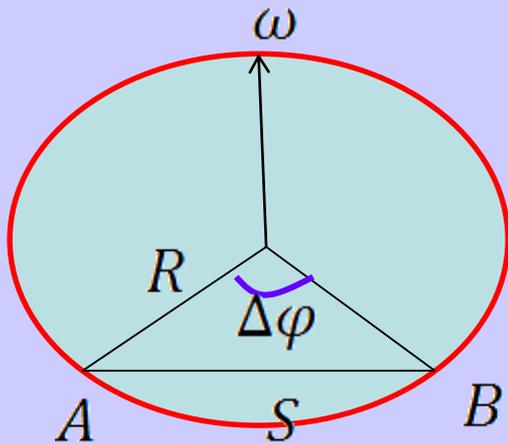
$$AB = S \Rightarrow S = R \cdot \varphi, dS = R d\varphi$$

# Формулы кинематики вращательного движения

Поступательное	Вращательное
Равномерное	
$a = 0$	$\varepsilon = 0$
$v = \text{const}$	$\omega = \text{const}$
$s = vt$	$\varphi = \omega t$
Равнопеременное	
$a = \frac{v - v_0}{t} = \text{const}$	$\varepsilon = \frac{\omega - \omega_0}{t} = \text{const}$
$v = v_0 + a_\tau t$	$\omega = \omega_0 + \varepsilon t$
$s = v_0 t + \frac{a_\tau t^2}{2}$	$\varphi = \omega_0 t + \frac{\varepsilon t^2}{2}$
$v^2 - v_0^2 = 2a_\tau s$	$\omega^2 - \omega_0^2 = 2\varepsilon \varphi$
Неравномерное	
$s = f(t)$	$\varphi = f(t)$
$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{ds}{dt} = s'(t)$	$\omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} = \frac{d\varphi}{dt} = \varphi'(t)$
$a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} = v'(t)$	$\varepsilon = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \omega}{\Delta t} = \frac{d\omega}{dt} = \omega'(t)$



Пусть точка движется по окружности радиусом  $R$  и в момент времени  $t=0$  находится в точке  $A$ . Положение точки через промежуток времени  $\Delta t$  можно задать углом,  $\Delta\varphi$  который называется -углом поворота и определить по формуле:



$$\Delta\varphi = \frac{AB}{R}$$

*При равномерном движении по*

$$AB = S, \Rightarrow S = R \cdot \varphi$$

*Возьмем 1-ю производную по времени*

$$\frac{dS}{dt} = R \frac{d\varphi}{dt}; \quad \frac{dS}{dt} = V; \quad \frac{d\varphi}{dt} = \omega$$

$$V = \omega R$$

*угловой*

*Связь между линейной и  
скоростью.*



$$a = \frac{dV}{dt} = \frac{d(\omega R)}{dt} = \frac{Rd\omega}{dt} = R \cdot \varepsilon$$

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt}$$

*ускорение*

← нормальное

→ тангенциальное

$$a_n = \omega^2 R$$



$$a_\tau = \varepsilon R$$



# Произвольные движения твёрдого тела

поступательное

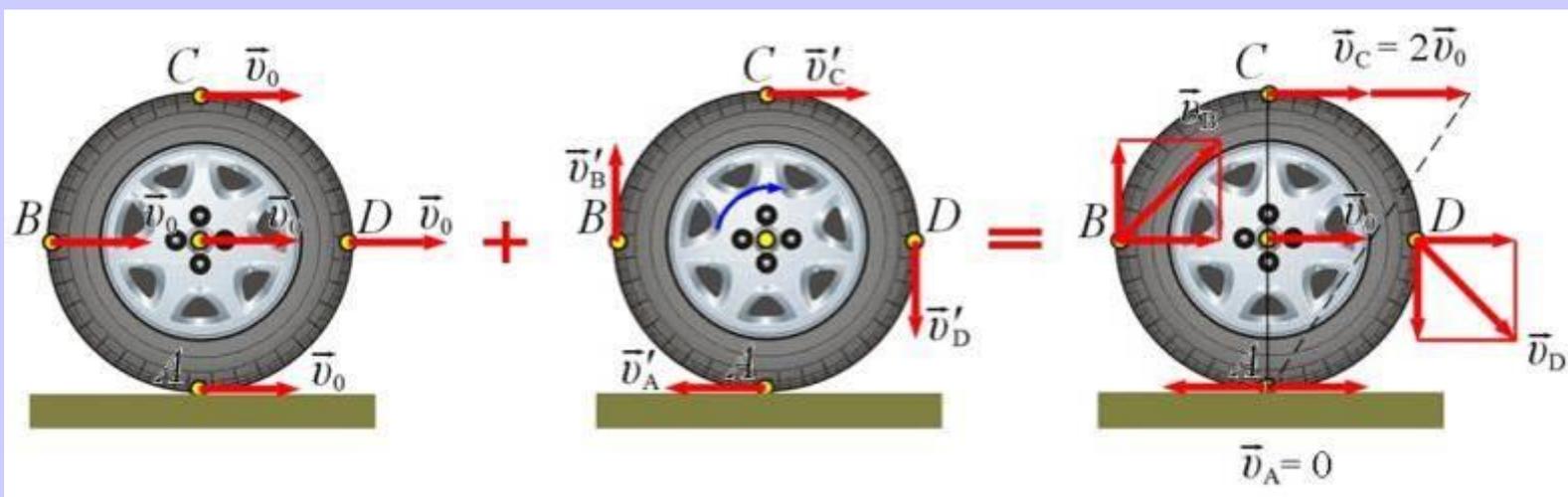


вращательное



сложное  
движение

Пример: плоскопараллельное движение колеса без проскальзывания по горизонтальной поверхности. Качение колеса можно представить как сумму двух движений: поступательного движения со скоростью центра масс тела и вращения относительно оси, проходящей через центр масс.



Методом последовательной съёмки запечатлена кинематика движения Дворцового моста в Санкт-Петербурге. Выдержка 6 секунд. Какую информацию о движении моста можно извлечь из фотографии? Проанализируйте кинематику его движения.

**Вопросы для**

